

# RÈGLEMENT DU TOURNOI

## LEAGUE OF LEGENDS

### ARTICLE 1 : ORGANISATION DU TOURNOI

Le tournoi est organisé par l'association CRITICAL HIT le dimanche 5 avril 2020 au parc des expositions de Charleville-Mézières, dans le cadre du CGS TOURNAMENTS au sein du CAROLO GAME SHOW. Le tournoi est accessible à toute personne physique âgée d'au moins 12 ans, ou étant dans l'année des 12 ans.

### ARTICLE 2 : INSCRIPTION AU TOURNOI

Les participants doivent prendre connaissance des modalités du tournoi sur la page dédiée à League of Legends, accessible sur le site internet du CAROLO GAME SHOW. Un lien leur permettra de se rendre sur la billetterie du CGS Tournaments pour se procurer un Pass Tournoi (comprend les frais de participation et l'entrée 1 Jour pour le salon).

Les joueurs devront se présenter entre 30 et 60 minutes avant leur premier match pour signer une feuille d'émargement à l'accueil des joueurs de la GAMING ZONE. Les mineurs devront remplir une autorisation parentale, téléchargeable depuis le site web du CAROLO GAME SHOW. Un mineur qui se présenterait sans autorisation parentale se verra refuser de participer à la compétition, sans possibilité de remboursement.

### ARTICLE 3 : DÉROULEMENT DU TOURNOI

Le tournoi se déroule de la façon suivante :

8 à 12 équipes de 5 participants chacune peuvent être au départ de la session (10h00). Une seule inscription est autorisée dans le cadre du tournoi.

Les joueurs jouent durant la journée de compétition selon leur ordre de tirage au sort effectué par les organisateurs. Tous les matchs de poule se joueront en un match gagnant (BO1) en « Tournament Draft ». Suivant le temps qu'il restera à la fin de la journée, la finale pourra se jouer en BO3.

Pendant le tournoi, les participants seront répartis dans quatre poules de trois équipes chacune. Le gagnant d'un match gagne un point, le perdant n'en gagne pas. Seule la meilleure équipe de chaque poule se qualifie pour le tour suivant. Un match départagera

les équipes à égalité.

Tous les joueurs doivent utiliser leur propre compte « League of Legends ». En cas de forte participation, les organisateurs se réservent le droit de modifier l'arbre du tournoi afin de l'adapter au nombre d'équipes inscrites.

Le match doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning du tournoi et les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 15 min avant l'heure de match indiquée. Il ne sera pas possible de quitter la zone de match sans la permission de l'arbitre durant les 5 minutes qui précèdent le match. Si un quelconque problème d'origine extérieure survient sur le réseau, la connexion et les ordinateurs, les joueurs doivent en avertir l'arbitre immédiatement afin de le résoudre au plus tôt avant le début du match. Avant les lancements des premiers matchs, chaque équipe doit présenter son capitaine aux officiels du tournoi. Ce capitaine doit rester le même tout au long du tournoi.

Chaque équipe devra désigner un capitaine qui se chargera de la représenter. Il sera le « référent administratif » de l'équipe. C'est le capitaine qui devra s'informer des matchs à venir et qui devient donc responsable de la présence de son équipe dans le temps imparti. En cas de problème, c'est le capitaine qui doit venir se présenter aux organisateurs afin de le signaler. Le capitaine est également chargé, après le match, de communiquer le résultat de la partie aux organisateurs.

Une équipe peut avoir recours à un coach uniquement pour les phases de drafts. Celui-ci doit être notifié lors de l'inscription sur le site, et un seul coach est admis par équipe. Une fois les phases de drafts finies, les coachs sont priés d'aller hors de la zone joueur afin de laisser le match se dérouler sans encombre.

#### **ARTICLE 4 : PARAMÉTRAGES DES COMMANDES**

Le tournoi est au format Bring Your Own Computer. Chaque participant doit donc ramener son ordinateur, son écran et ses périphériques, en plus du casque, d'une multiprise et d'un RJ45. Du matériel peut être loué auprès de notre partenaire SCROUP ESPORT, sur le site web du CAROLO GAME SHOW.

Aucune réclamation ne pourra être faite en cas de défaut du matériel (tant au niveau matériel que logiciel). Attention de bien vérifier cette configuration avant chaque partie.

#### **ARTICLE 5 : OBLIGATIONS DES PARTICIPANTS**

Les participants devront être présents dès le début de leur session. En cas d'absence non autorisée d'un joueur lors de son match, son adversaire est désigné vainqueur par forfait. Prendront part à la compétition les joueurs s'étant inscrits, s'étant procurés un Pass Tournoi valide, ayant signé la feuille d'émargement et s'étant présentés dans les temps

impartis sur le poste choisis par les organisateurs.

Les organisateurs sont chargés de la bonne tenue des joueurs et du respect des règles du jeu fixées par le présent règlement. Chaque joueur doit avoir un comportement exemplaire et faire preuve de fair-play envers ses adversaires. L'organisation se réserve le droit de disqualifier un joueur ayant un comportement contraire à l'esprit de la compétition.

En cas d'interruption involontaire d'une partie (bug, coupure d'électricité...), celle-ci sera à rejouer dans sa totalité. L'utilisation du bouton « pause » pendant un match est interdite sauf en cas de force majeure. L'abus de l'utilisation du bouton « pause » pendant un match est passible de disqualification pour l'équipe l'ayant utilisé.

Sitôt le match terminé, les capitaines - vainqueurs comme perdants -, sont priés de se rendre auprès du référent du tournoi pour lui transmettre le résultat de la rencontre. Le référent du tournoi enregistrera alors le résultat et indiquera aux joueurs l'horaire de leur prochain match s'ils se sont qualifiés.

## **ARTICLE 6 : DOTATIONS**

Les deux meilleures équipes (vainqueurs et finalistes du tournoi) se partageront un cash-prize défini selon le nombre de joueurs inscrits, ainsi que des lots éventuels. L'annonce des gagnants sera faite aussitôt la compétition terminée, et les lots remis en fin de journée sur la scène de la GAMING ZONE. Si le joueur est mineur, il devra impérativement être accompagné d'un adulte pour recevoir sa récompense sous forme de cash-prize. Aucun lot d'argent ne sera remis à un joueur mineur non accompagné.

## **ARTICLE 7 : DROIT DE LA PERSONNALITÉ**

Des photos et/ou films des participants, et notamment des vainqueurs, et des articles de presse sont susceptibles d'être réalisés pour les besoins de l'organisation du tournoi et dans le cadre de la communication faite autour du tournoi. En conséquence, le fait de s'inscrire entraîne l'autorisation expresse et gratuite des participants (et le cas échéant des représentants légaux pour les participants mineurs) au profit de l'association CRITICAL HIT et de ses partenaires de reproduire et communiquer au public toutes représentations de l'image des participants fixées sur les photos et/ou films pris, ainsi que le nom et prénom des participants et ce sur tout support (y compris Internet), pour toute utilisation, pour le monde entier et pour la durée du tournoi et après ce dernier.

## **ARTICLE 8 : INFORMATIQUE ET LIBERTÉS**

Les informations et données concernant les participants sont nécessaires pour assurer le bon déroulement et la gestion du concours et l'attribution des lots aux vainqueurs. Elles sont destinées exclusivement à l'association CRITICAL HIT. Conformément à la loi

informatique et libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification et d'opposition aux données personnelles vous concernant. Il vous suffit d'en faire la demande en ligne à [carologameshow@gmail.com](mailto:carologameshow@gmail.com) ou par courrier à « Association Critical Hit – M. CELLEROSI Fabrice, 4 place de la Préfecture, 08000 Charleville-Mézières », en indiquant nom et prénom. Conformément à la réglementation en vigueur, votre demande doit être signée et accompagnée de la photocopie d'un titre d'identité portant votre signature et préciser l'adresse à laquelle doit vous parvenir la réponse. Une réponse vous sera alors adressée dans un délai de deux mois suivant la réception de la demande.

## **ARTICLE 9 : RESPONSABILITÉS**

Les organisateurs se réservent la possibilité, en cas de force majeure, de remplacer un des prix offerts par un prix de même valeur. Les organisateurs déclinent toute responsabilité quant à la qualité et à l'état des prix à la livraison.

Les organisateurs se réservent le droit d'écourter, de proroger, de modifier, de réfuter, ou d'annuler le tournoi si les circonstances l'exigent. Leur responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les participants sont avertis des risques afférents à la pratique intensive de jeu vidéo et les organisateurs déclinent toute responsabilité à ce titre. Les participants seront seuls responsables des dommages qu'ils pourraient causer ou subir dans l'enceinte du lieu du déroulement du tournoi.

Le tournoi est ouvert aux joueurs et aux spectateurs. Il est donc fortement recommandé aux participants de faire attention à leurs affaires personnelles. L'organisation décline toute responsabilité en cas de vol sur les lieux mêmes des compétitions.

## **ARTICLE 10 : APPLICATION DU RÈGLEMENT**

La participation à ce jeu implique de la part du participant l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des modalités de déroulement du jeu. L'organisateur se réserve le droit de modifier ou de supprimer l'un des points du présent règlement s'il le juge nécessaire. Ce règlement est consultable sur simple demande sur le lieu d'organisation.

## **ARTICLE II : LITIGES**

Le présent règlement est soumis à la loi française et aux tribunaux compétents français.